from random import choice

from time import sleep

def guess\_the\_word():

    word = ["тунель", "лошадь", "удачка", "листок", "ворона", "гитара"]

    return choice(word)

def rules\_of\_the\_game(otvet):

    while True:

        if otvet.lower() in ["да", "lf"]:

            return """

                Программа придумывает слово из шести букв.

                Игрок должен отгадать слово и не повеситься.

                Нужно называть одну букву и если она есть в слове(ед.ч.), то она ставится на свое место.

                Если игрок ошибся, то программа добавляет часть тела на виселицу. =)

                """

        if otvet.lower() in ["нет", "ytn"]:

            return choice(["Отлично!", "Ну тогда вперед!", "Удачи!"])

        sleep(1)

        otvet = input("Некорректный ввод! Введите -да, -нет: ")

        sleep(1)

def guessed\_right(char\_user):

    index = 0

    for char in guess:

        if char == char\_user:

            del correct\_guess[index]

            correct\_guess.insert(index, char)

        index += 1

    print(\*correct\_guess)

def wrong(count):

    if count == 1:

        sleep(1)

        print("Добовляю голову")

        sleep(1)

        print(

            """

            \_\_\_\_\_

            |   &

            |   O

            |

            |

            |       """

        )

        sleep(1)

    elif count == 2:

        sleep(1)

        print("Добовляю туловище")

        sleep(1)

        print(

            """

            \_\_\_\_\_

            |   &

            |   O

            |   |

            |

            |       """

        )

        sleep(1)

    elif count == 3:

        sleep(1)

        print("Добовляю руку")

        sleep(1)

        print(

            """

            \_\_\_\_\_

            |   &

            |   O

            |  /|

            |

            |       """

        )

        sleep(1)

    elif count == 4:

        sleep(1)

        print("Добовляю вторую руку")

        sleep(1)

        print(

            """

            \_\_\_\_\_

            |   &

            |   O

            |  /|\

            |

            |       """

        )

        sleep(1)

    elif count == 5:

        sleep(1)

        print("Добовляю ногу")

        sleep(1)

        print(

            """

            \_\_\_\_\_

            |   &

            |   O

            |  /|\

            |  /

            |       """

        )

        sleep(1)

    elif count == 6:

        sleep(1)

        print("Добовляю вторую ногу")

        sleep(1)

        print(

            """

            \_\_\_\_\_

            |   &

            |   O

            |  /|\

            |  / \

            |       """

        )

        sleep(1)

def clue():

    global repeated\_letters

    clue\_guess = []

    for char in guess:

        clue\_guess.append(char)

    char\_user = choice(clue\_guess)

    index = 0

    for char in guess:

        if char == char\_user:

            del correct\_guess[index]

            correct\_guess.insert(index, char)

        index += 1

    repeated\_letters.append(char\_user)

    repeated\_letters.append("`")

    repeated\_letters.append("~")

    repeated\_letters.append("Ё")

    repeated\_letters.append("ё")

    print(\*correct\_guess)

def game(char\_user):

    count = 0

    while True:

        repeated = True

        if char\_user in repeated\_letters:

            sleep(1)

            print(f"Вы уже использовали!: {char\_user}")

            sleep(1)

            repeated = False

        if char\_user.lower() in ["ё", "`"] and repeated == True:

            clue()

            repeated = False

        if char\_user.lower() in guess and repeated == True:

            guessed\_right(char\_user)

        if char\_user.lower() not in guess and repeated == True:

            count += 1

            wrong(count)

            if count == 6:

                return False

        if "".join(correct\_guess) == guess:

            return True

        repeated\_letters.append(char\_user)

        sleep(1)

        char\_user = input("Вводите букву(подсказка на клавишу ё): ")

        sleep(1)

def again(otvet):

    while True:

        if otvet.lower() in ["да", "lf"]:

            return True

        if otvet.lower() in ["нет", "ytn"]:

            return False

        sleep(1)

        otvet = input("Некорректный ввод! Введите -да, -нет: ")

        sleep(1)

enter = input('Добро подаловать на веселую игру "ВИСЕЛИЦА"!')

while True:

    guess = guess\_the\_word()

    correct\_guess = ["\_"] \* 6

    repeated\_letters = []

    sleep(1)

    print(rules\_of\_the\_game(input("Нужно ли вам объяснить правила? -да, -нет: ")))

    sleep(1)

    win = game(

        input(

            "Я загадал слово. Введите предположительную букву в слове на русском(подсказка на букву ё): "

        )

    )

    if win:

        sleep(1)

        print(f"Поздравляю ты выиграл! Я загадал слово: {guess}")

        sleep(1)

    else:

        sleep(1)

        print("О нет, ты повесился. =(")

        sleep(1)

        print(f"Я загадал слолво: {guess}")

        sleep(1)

    again\_otvet = again(input("Желаете ли вы продолжить? -да, -нет: "))

    if again\_otvet:

        continue

    else:

        sleep(1)

        print(choice(["До скорой встречи!", "Пока!", "Еще увидимся!"]))

        sleep(1)

        break